

Поощрения в игре

Автор: Administrator
03.09.2010 15:14 -



Пользователя в социальной игре удерживает любопытство, чувство зависти и возможность реализовать себя. Реализация во многом зависит от поощрения и похвалы. Если игрока не хвалят или хвалят редко, то он не чувствует поддержки.

Поощрение пользователя происходит двумя путями:

1. Формирование нужных эмоций – сюда и нужно отнести похвалу, обещание, что он скоро станет лучшим и так далее.
2. Прямым подкупом – нечто так нас не радует, как подарки, особенно выраженные в денежной форме. Когда игрок получает определенный эквивалент реальных денег или подарок, выраженный в другой форме, то он ощущает свою пригодность и важность.

Опять же индустрия дарения денег в играх предполагает небольшие подарки, которые можно либо собирать до того момента, пока не получится хорошая сумма, либо, не дожидаясь, приобрести товар с импровизированной скидкой, добавив свои деньги.

Если игрока не поощрять хотя бы одним из способов, то он либо будет реже заходить в игру, либо ее бросит совсем. Поощрение с ограничением по времени, вроде ежедневного или еженедельного подарка стимулируют посещение приложения в установленные сроки.

Поощрения в игре

Автор: Administrator
03.09.2010 15:14 -
